



MARATONA CALCISTICA 2012

REGOLAMENTO

1. La Maratona si svolgerà nei giorni di sabato 21 luglio 2012 dalle ore 9.00 alle ore 20.00 e domenica 22 luglio 2012 dalle ore 14.00 alle ore 20.00.
2. Possono partecipare un massimo di 12 squadre.
3. L'iscrizione è valida solo dopo aver versato la quota d'iscrizione sui conti correnti intestati alla Polisportiva Valmalenco:
Banca Popolare di Sondrio **IT95 F056 9652 1200 00005085X82**
Credito Valtellinese **IT47 Y052 1652 1900 00000033858**
oppure in contanti ai responsabili.
4. **Quota di partecipazione:** 180,00 Euro non rimborsabili in caso di ritiro.
5. **Termine iscrizione:** martedì 17 luglio 2012.
6. **Sorteggio:** mercoledì 18 luglio 2012 alle ore 21,00 presso il campo sportivo di Vassalini.
I tabelloni saranno consultabili sul sito <http://www.campovassalini.it/>
7. Il comitato organizzativo si riserva la formula della Maratona in funzione del numero di squadre iscritte.
8. In caso di brutto tempo del sabato mattina, il torneo potrà essere annullato e non più recuperato. In tal caso le quote saranno rimborsate.
9. **Montepremi in denaro:**
1^a squadra classificata: 550,00 Euro
2^a squadra classificata: 300,00 Euro
3^a squadra classificata: 200,00 Euro
In caso non si raggiungessero le 12 squadre iscritte, le quote verranno ridotte in modo proporzionale.
10. Si gioca a squadre di sette giocatori (1 portiere + 6 giocatori) sul campo in sintetico di Vassalini.
E' permesso giocare solo con scarpe da calcio con tacchetti fissi in plastica, scarpe da calcetto o scarpe da ginnastica.
11. Possono partecipare tutti i nati fino al **1995**.
12. La distinta dei giocatori (vedi allegato 1) è da consegnare all'organizzazione, digitata al computer o scritta in stampatello leggibile, 15 minuti prima



MARATONA CALCISTICA 2012

dell'inizio della propria prima partita. Essa non potrà essere più modificata per tutta la durata della Maratona.

- 13.** Ogni squadra deve presentarsi con una divisa uniforme e possibilmente **numerata**. I numeri o i simboli identificativi non possono essere scambiati tra i giocatori e devono corrispondere, per tutta la durata del torneo, al giocatore indicato sul formulario ufficiale (allegato 1) consegnato prima dell'inizio del torneo.
- 14.** Ogni squadra può iscrivere un massimo di 12 giocatori.
- 15.** Un giocatore non può essere iscritto in due squadre. L'inosservanza di questa regola comporta la squalifica delle due squadre e la vittoria a tavolino (0:3) degli avversari.
- 16.** Una squadra che si ritira durante il torneo perderà tutte le partite 0:3, anche quelle già giocate.
- 17.** La prima partita della maratona avrà inizio alle **ore 9.00** del giorno sabato 6 agosto.
- 18. Fase a gironi:** le partite avranno la durata di **25 minuti**, solo un tempo. Terminato l'incontro, le squadre successive avranno **5 minuti** di tempo per schierarsi in campo.
È consigliabile a ciascuna compagine di farsi trovare pronta alcuni minuti prima del termine della precedente partita.
- 19. Fase finale:** le partite avranno la durata di **30 minuti suddivise in due tempi da 15 minuti ed intervallo di 5 minuti**. Terminato l'incontro, le squadre successive avranno **5 minuti** di tempo per schierarsi in campo.
- 20.** All'orario stabilito sul programma, con una tolleranza massima di 5 minuti, la partita ha ufficialmente inizio. Le Squadre che si presenteranno in ritardo, oltre questa tolleranza, perdono l'incontro a tavolino per 0:3.
- 21.** In caso di parità di punti nei gironi di qualificazione valgono le seguenti regole: scontro diretto, differenza reti, goal fatti, sorteggio.
- 22.** La regola del fuorigioco è abolita.
- 23.** Le decisioni dell'arbitro durante il gioco sono da seguire rigorosamente.
- 24.** Le sostituzioni in ogni partita sono illimitate e devono essere effettuate a gioco fermo su consenso dell'arbitro.



MARATONA CALCISTICA 2012

- 25.** Per ogni ammonizione la tassa da pagare è di 3,00 Euro. Per ogni espulsione la tassa da pagare è di 10.00 Euro. La multa deve essere pagata al termine della partita.
- 26.** Quattro ammonizioni complessive comporteranno una partita di squalifica. Il cartellino rosso diretto come pure due ammonizioni nella stessa partita avranno come conseguenza l'espulsione e l'automatica squalifica per il prossimo incontro. Le ammonizioni non si cancellano con il passaggio del turno successivo.

**NB. Per evitare danni irreparabili al fondo in erba sintetica,
E' SEVERAMENTE VIETATO FUMARE ALL'INTERNO DEL CAMPO.
Il trasgressore sarà multato di 50,00 euro e la sua squadra squalificata.**

Il presente regolamento deve essere firmato e consegnato all'organizzazione il giorno stesso della maratona.

Data: _____ Firma _____

Gli organizzatori declinano ogni responsabilità per infortuni di gioco, furti e perdite di materiale durante tutta la manifestazione.



MARATONA CALCISTICA 2012

ALLEGATO 1 – DISTINTA DI GIOCO

N°	Cognome	Nome	Nato il	Documento identità

Data: _____

Firma: _____